



"GANAS". INFORMACION GENERAL :

LA IDÉA :

El proyecto "Ganas" surge de la UNIVERSIDAD DE CASTILLA-LA MANCHA , Escuela Superior de Informática (Ciudad Real) y consiste en la creación de un programa traductor de textos a lenguaje de signos para sordomudos mediante figuras en movimiento.

UTILIZACIÓN:

Pantallas de información en canales de Tv , aeropuertos y aviones, estaciones de transportes, interior de trenes y autobuses , móviles, etc.

EL EQUIPO :

Idea y desarrollo del Software : Escuela Superior de Informática UCLM.

Financia: INDRA

Creación y Diseño de personajes : Víctor Barba.

Modelado en 3D : Equipo de animación de Barcelona.

PROCESO :

La UCLM investiga y desarrolla los programas necesarios para traducción de textos durante casi dos años.

A mediados de 2009 la Universidad me encarga el diseño de los personajes (avatares) que después se moverán en pantalla.

En Septiembre de 2009 se hace la presentación pública del proyecto en los medios de comunicación.

MI TRABAJO:

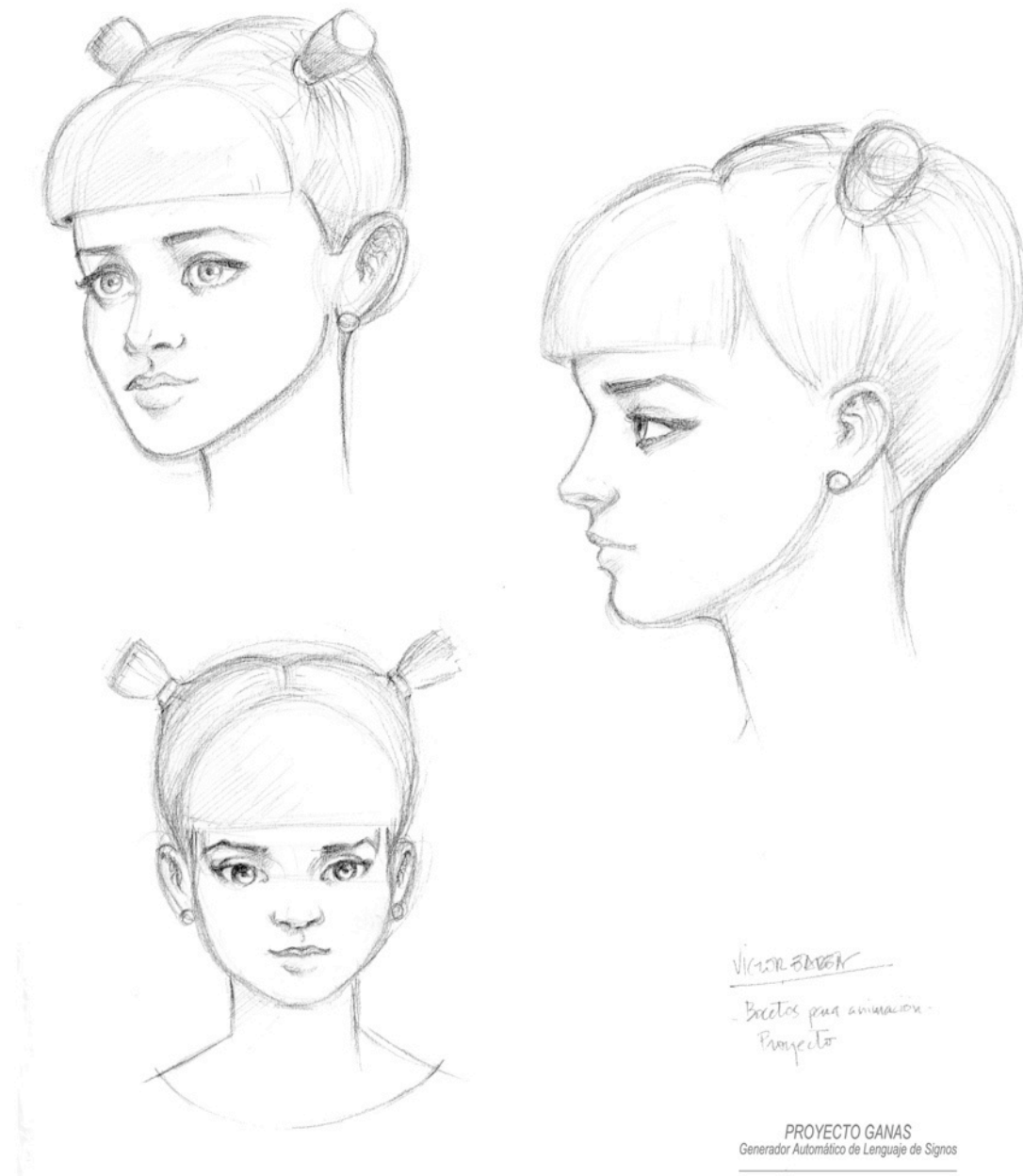
1º. Buscar características físicas adecuadas para los personajes ; edad, sexo, rostro , complexión , vestuario , manos y expresiones.

2º. Una vez creados, diseñar milimétricamente sus proporciones en cabeza y cuerpo en distintas posiciones y expresiones, para que sirvan al equipo de 3D en su trabajo del modelado de las figuras en movimiento.

Para este trabajo realizo 60 dibujos, entre bocetos y artes finales, de los que podéis ver algunas muestras a continuación :

“GANAS”. CREACIÓN DE PERSONAJES

BOCETOS INICIALES. CHICA

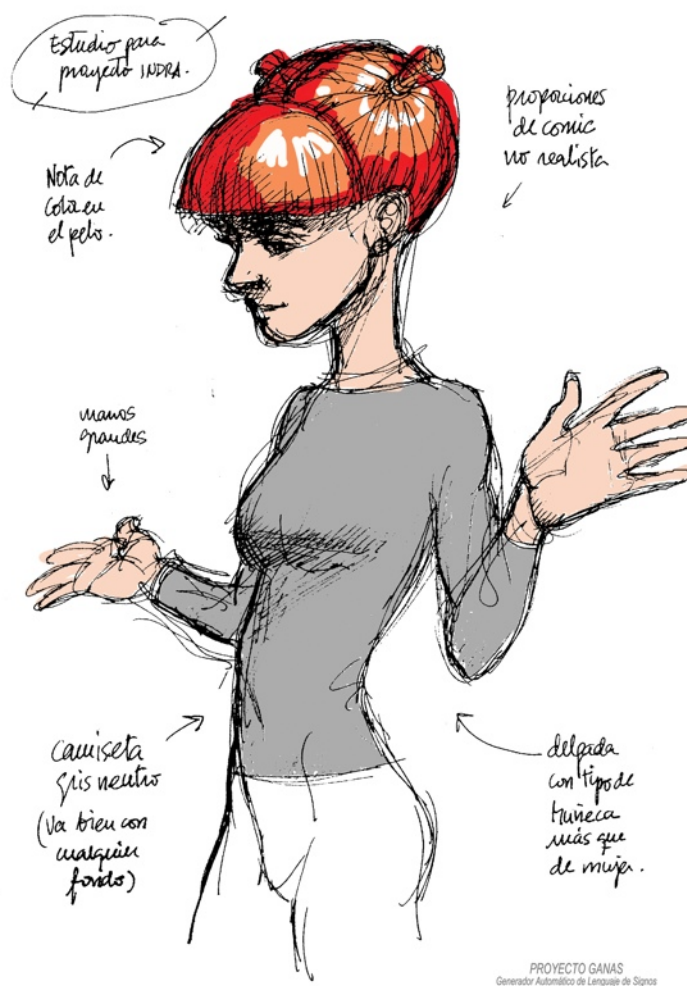
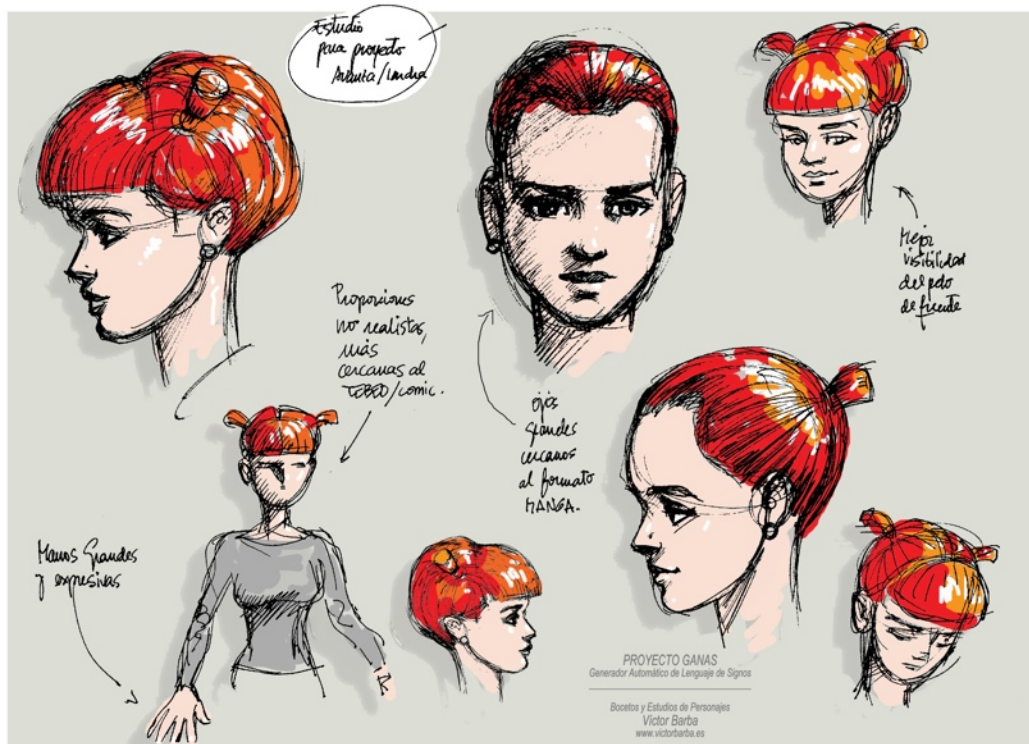


VICTOR BARBA
Bocetos para animación
Proyecto

PROYECTO GANAS
Generador Automático de Lenguaje de Signos

Bocetos y Estudios de Personajes
Victor Barba
www.victorbarba.es



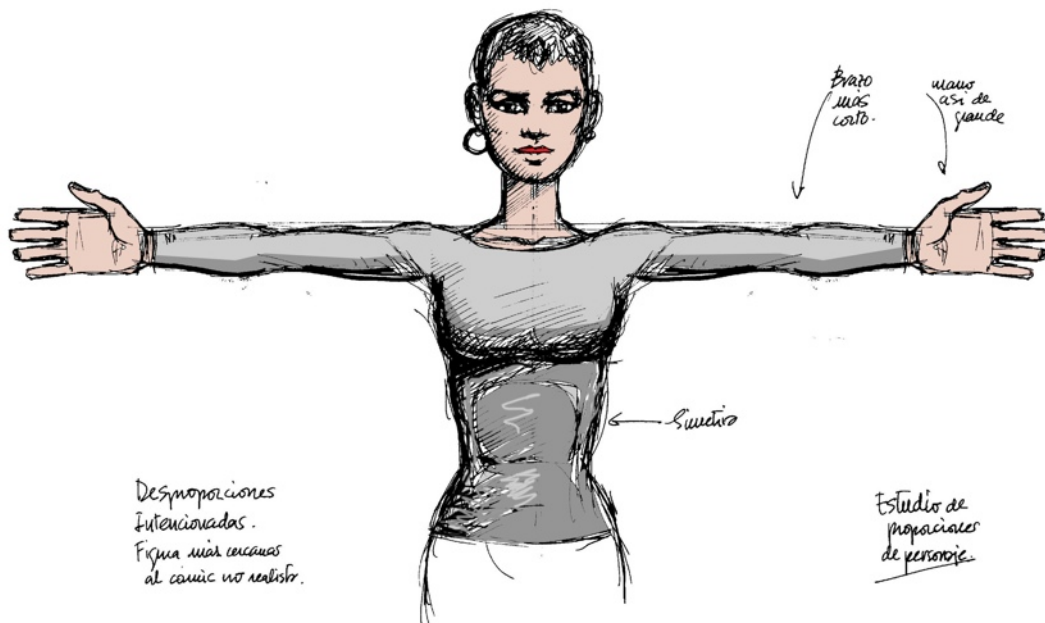


BOCETOS INICIALES. CHICA

Desproporciones intencionadas par dar expresividad a las manos.



PROYECTO GANÁS
Generador Automático de Lenguaje de Signos
Bocetos y Estudios de Personajes



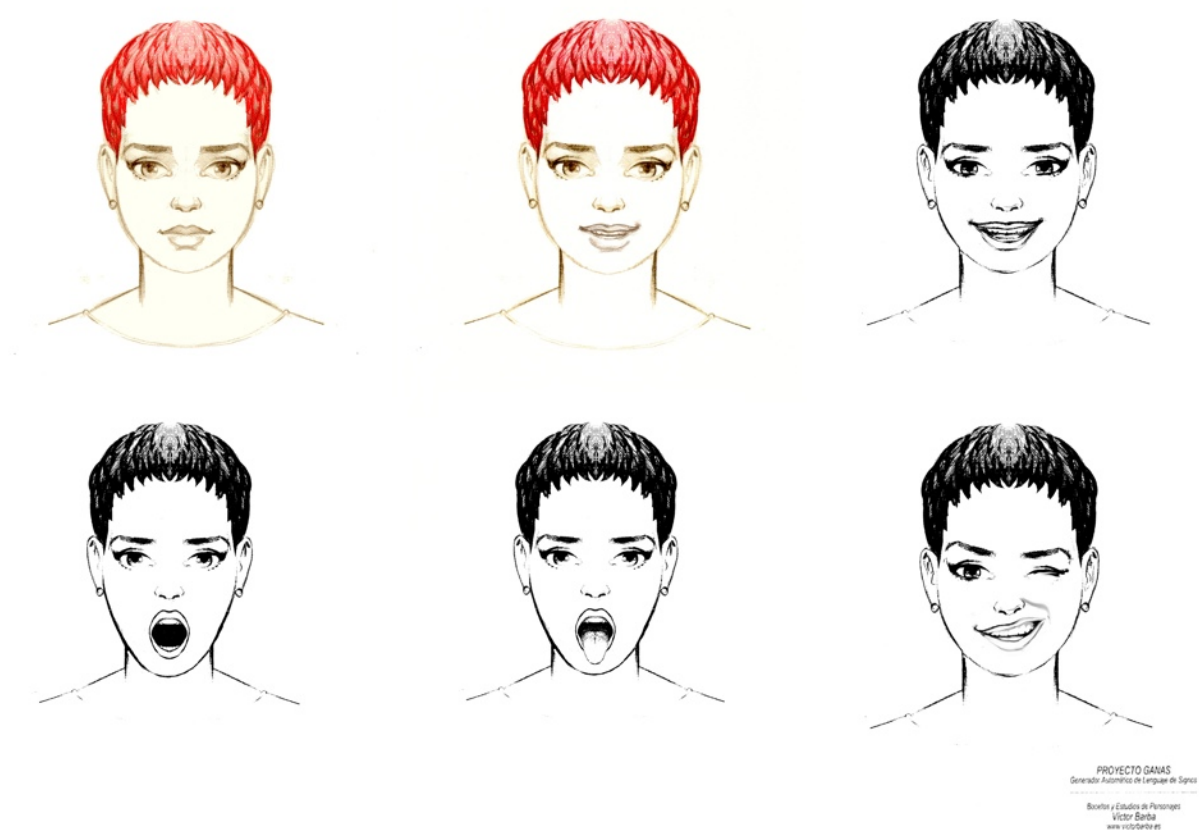
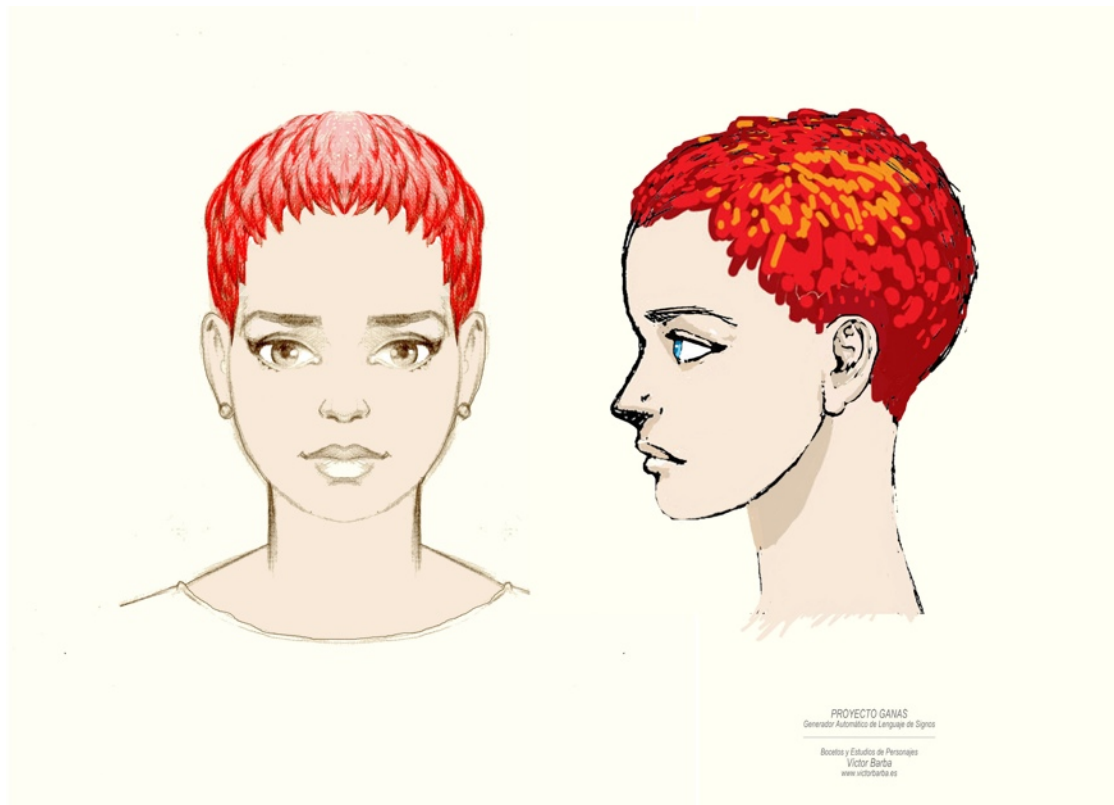
PROYECTO GANÁS
Generador Automático de Lenguaje de Signos

Bocetos y Estudios de Personajes
Victor Barba
www.victorbarba.es





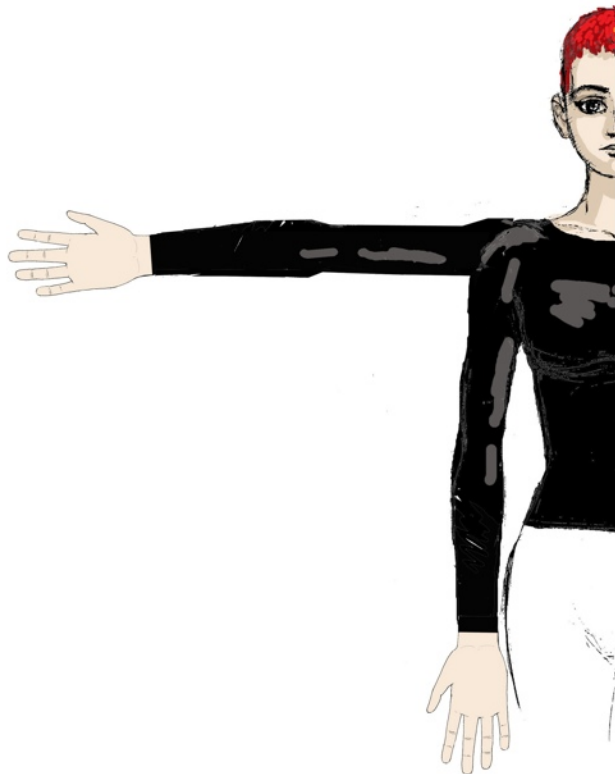
CHICA. CABEZA DEFINITIVA Y EXPRESIONES.



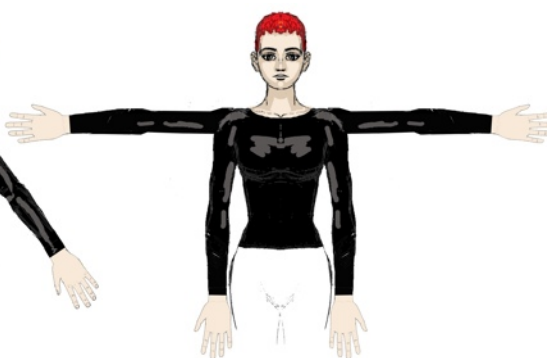
CHICA. PROPORCIONES DEFINITIVAS



PROYECTO GA
Generador Automático de Leng
Bocetos y Estudios de P
Victor Barba
www.victorbarba.es



PROYECTO GANAS
Generador Automático de Lengaje de Signos
Bocetos y Estudios de Personajes
Victor Barba
www.victorbarba.es



PROYECTO GANAS
Generador Automático de Lengaje de Signos
Bocetos y Estudios de Personajes
Victor Barba
www.victorbarba.es



CHICO. BOCETOS INICIALES

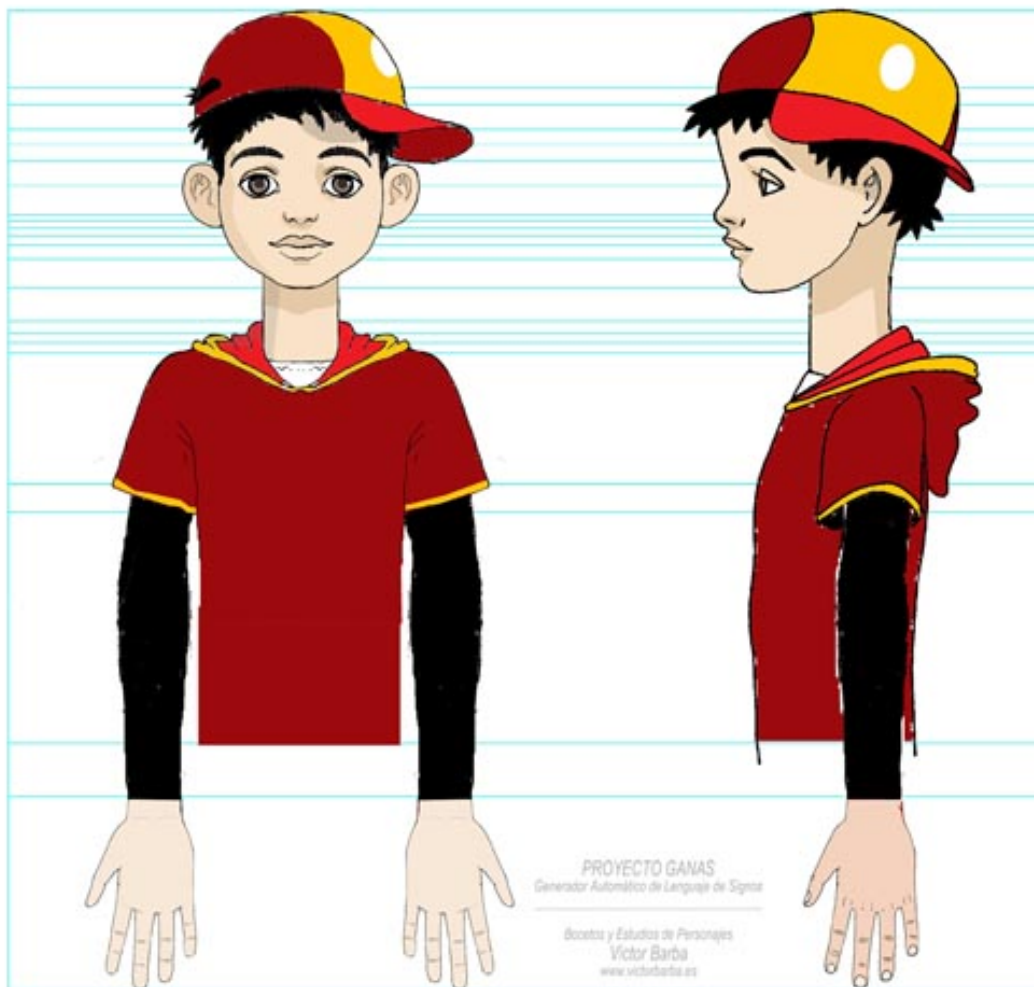


CHICO . EXPRESIONES.



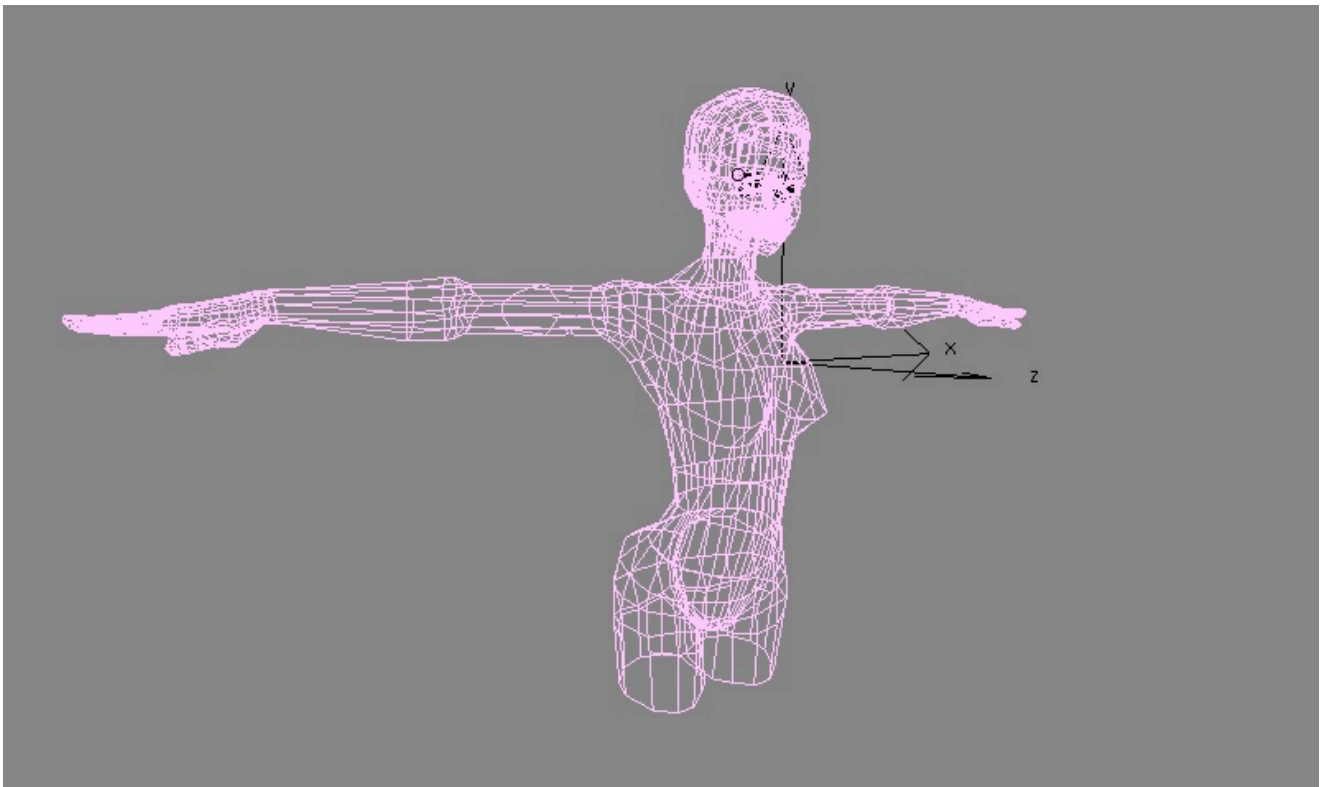
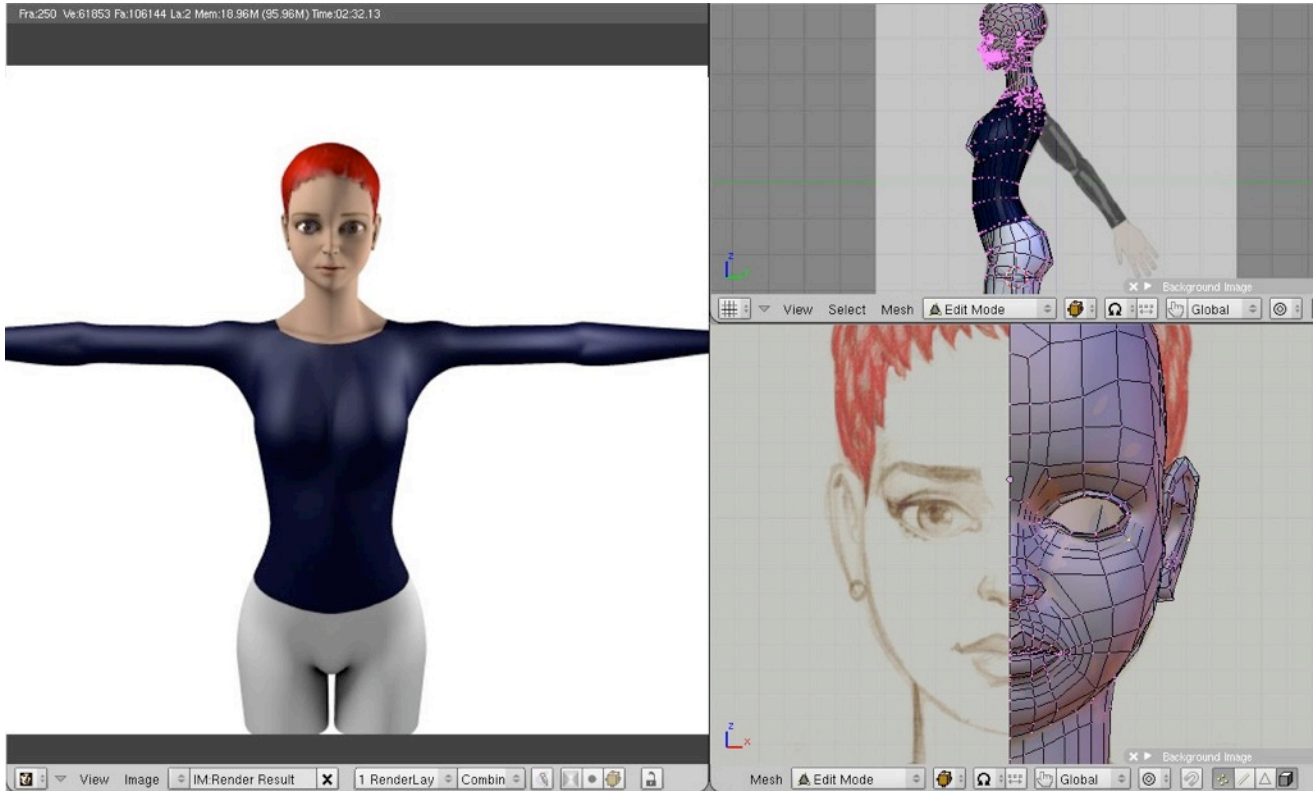
PROYECTO GANAS
Diseño y desarrollo de personajes de Víctor Barba
Banco de personajes de personajes
Víctor Barba

CHICO. PROPORCIONES DEFINITIVAS.

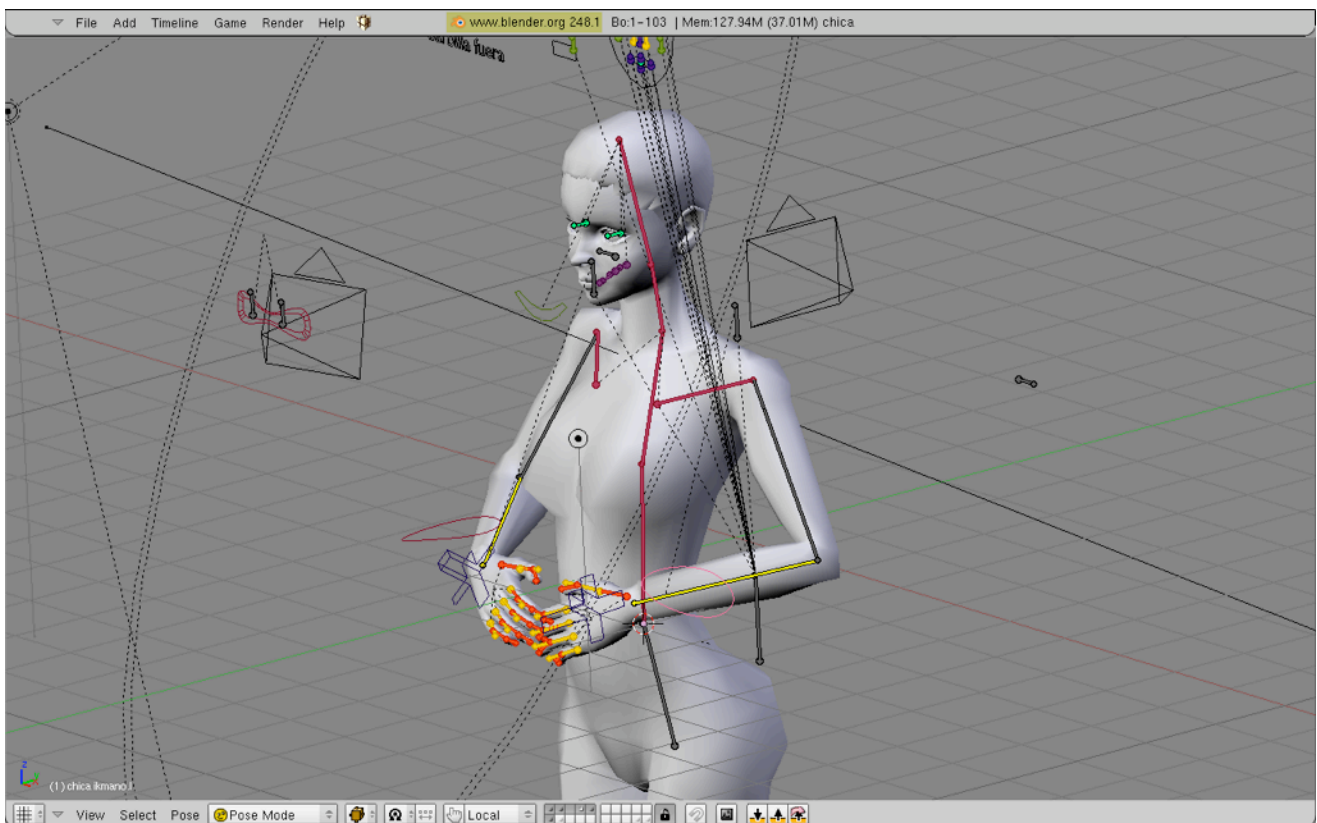


MODELADO 3D . PRUEBAS.

Lo que se muestra a continuación son Pruebas realizadas durante el proceso de Modelado en 3D. La autoría de esta parte del trabajo corresponde al Equipo de 3D que trabajó desde Barcelona , y las imágenes colocadas aquí solo pretenden dar una idea del proceso y resultado del Proyecto.



MODELADO 3D. PRUEBAS



Imágenes del proceso de modelado (Equipo de 3D) basadas en el diseño de Víctor Barba



MODELADO 3D- PRUEBAS



Imágenes del proceso de modelado (Equipo de 3D) basadas en el diseño de Víctor Barba